

Cursos PEC

PERSONAJES ANIMADOS EN 3D CON MAYA



Inicio: 4 de noviembre



Modalidad: Virtual



Lunes y Miércoles | 6:00 p. m. – 9:00 p. m.



Duración: 30 horas | 10 sesiones

epic



Sobre el curso

Aprende a dar vida a un personaje 3D utilizando Maya, desde la preparación del personaje y sus materiales hasta la animación y puesta en escena. Conocerás los principios de animación y desarrollarás un ciclo de caminata, integrando iluminación, cámara y composición en una escena final.

Dirigido a

- ★ Dirigido a estudiantes, egresados y profesionales de áreas audiovisuales.
- ★ Para quienes buscan iniciarse o fortalecer sus conocimientos en animación 3D con Maya.

¿Qué Aprenderás?

01

MAYA PARA ANIMACIÓN

Conoce las herramientas y el espacio de trabajo de Maya.

02

PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN

Aplica timing, spacing, squash & stretch y keyframes.

03

RIG Y POSES

Manipula un personaje rigueado y construye poses para animarlo.

04

WALK CYCLE

Crea y perfecciona un ciclo de caminata completo.

05

SHADING E ILUMINACIÓN

Trabaja materiales, texturas y luces para dar acabado a tu personaje.

06

CÁMARA Y ESCENA FINAL

Integra animación, iluminación y cámara en una escena de 5 a 8 segundos.

epic

DOCENTE

Alexander Galiver

- ★ Artista 3D con más de 8 años de experiencia en animación, VFX, publicidad y largometrajes.
- ★ Ha trabajado para marcas como Mattel, Disney, Star Wars y Funko Pop, y en largometrajes como Ainbo: Spirit of the Amazon y Condorito La Película.
- ★ Especialista en modelado, texturizado, shading, iluminación y creación de personajes, entornos y props.



epic



PERSONAJES ANIMADOS EN 3D CON MAYA

Inscríbete ahora

📍 Av. Tejada N° 554, Barranco.

📞 989 165 274

🌐 www.epic.edu.pe

Síguenos



Términos y condiciones

- Epic se reserva el derecho de cancelar el curso si no se alcanza el cupo mínimo de participantes hasta el día de inicio del curso.
- No hay devolución de dinero, salvo en caso de cancelación del dictado del curso.
- El retiro del curso es únicamente académico y no económico.
- Los cursos no son transferibles.